

**CONTINUOUS ARCHITECTURE:
BUILD. DEPLOY. LEARN. REPEAT.**
Lukas Stahlbock, Jan Weber, Falk Langer
IAV GmbH, Deutschland

Zukünftige System- und Software Architekturen im Fahrzeug müssen über die eigentliche Funktion des Fahrzeuges und dessen Systemanforderungen ganz neue Aspekte aus dem Bereich der Herstellung, Wartung und Aktualisierung berücksichtigen. Neben den klassischen Anforderungen an Performance, Security und Safety muss eine Systemarchitektur in Zukunft vor allem flexibel, erweiterbar und aktualisierbar sein. Diese Anforderungen kommen aus dem Bereich der Entwicklung bzw. der Weiterentwicklung bestehender Fahrzeugsoftware während des Lebenszyklus des Fahrzeuges. Das bedeutet, dass auch im Fahrzeug eine DevOp getriebene Entwicklung stattfinden wird. Dieser Beitrag beschäftigt sich mit der Fragestellung wie man die Fortwährende Schleife aus Build, Deploy, Learn mit mittel des Serverless-Computing wie z.B. Container-Virtualisierungstechniken begegnen kann.

A
